



Maître d'apprentissage

l'essentiel en 28h

14 & 15 octobre | 8 novembre | 6 décembre 20218

+ INFO

MODALITÉS D'ACCÈS

- Inscription et prise en charge par l'employeur.
- Etre professionnel des secteurs sanitaires, social et médico-social.

LIEU DE FORMATION

Ustaritz

CONTACT

www.etcharry.org

severine.hugla@etcharry.org

LA FONCTION

Le maître d'apprentissage est le référent de l'apprenti dans l'entreprise ou l'association. Il l'accompagne tout au long de sa formation et assure son suivi pédagogique.

LA FORMATION

Les compétences

- Accueillir et faciliter l'intégration de l'apprenti.e.
- Accompagner le développement des apprentissages et de l'autonomie professionnelle.
- Participer à la transmission des savoir-faire et à l'évaluation des apprentissages.

Les objectifs

- Comprendre le dispositif et les enjeux de la fonction tutorale, les acteurs impliqués, leurs fonctions et rôles, permettant au Maître d'apprentissage de se situer comme acteur du processus de formation et comme interlocuteur auprès de la direction de l'établissement.
- Savoir accueillir, aider, informer et guider l'apprenti.

- Savoir organiser l'activité de l'alternant dans l'établissement et contribuer à l'acquisition des savoirs faire professionnels.
- Savoir organiser un itinéraire de formation (comprenant des attendus objectifs et une évaluation) en référence à un projet de formation et assurer la liaison avec l'organisme de formation.
- Savoir formaliser un suivi personnalisé de l'alternant dans un document de suivi.
- Participer à l'évaluation du parcours formatif.

Infos pratiques

Formation Maître d'apprentissage « l'essentiel »

Parcours de formation en 28h

Tarif : 322€

Les + chez Etcharry Formation Développement :

- Les ouvrages, revues à disposition au Labo.
- Les équipes de professionnels terrains.

S'INSCRIRE EN FORMATION

#1 - Valider les pré-requis auprès de la responsable de formation

#2 - Renseigner un dossier d'inscription

Domaine
Landagoyen
64480 Ustaritz

+33 (0)5 59 70 37 60
accueil@etcharry.org
www.etcharry.org